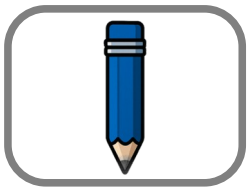
Prénom : .....

Dessine un robot

Matériel



Consigne

- Dessine un ou plusieurs robots.

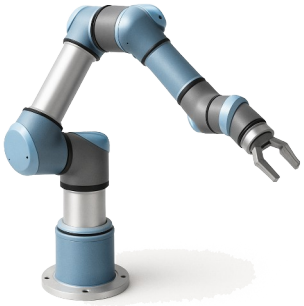
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Quelques robots

Consigne

- Voici des robots, à quoi servent-ils ?
- Complète la phrase sous chaque robot pour décrire sa fonction.



C'est un robot

.....



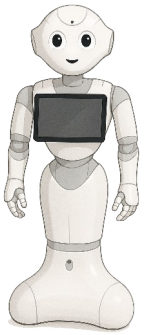
C'est un robot

.....



C'est un robot

.....



C'est un robot

.....



C'est un robot

.....



C'est un robot

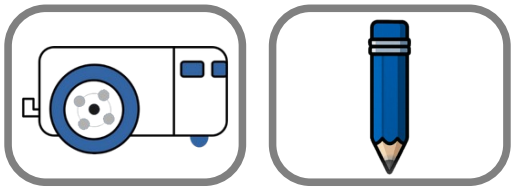
.....

Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

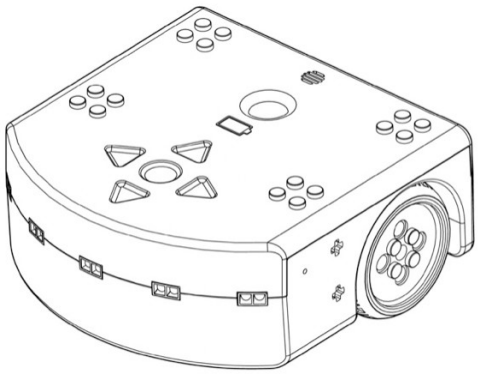
Allume le robot Thymio

Matériel



Consigne

- Essaie d'allumer et d'éteindre le robot Thymio.



- Note les étapes pour l'allumer et l'éteindre.

_____

_____

_____

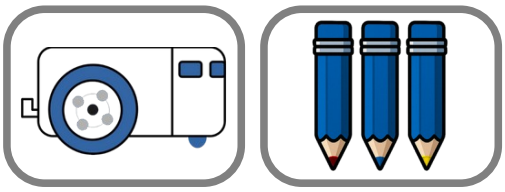
_____

Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

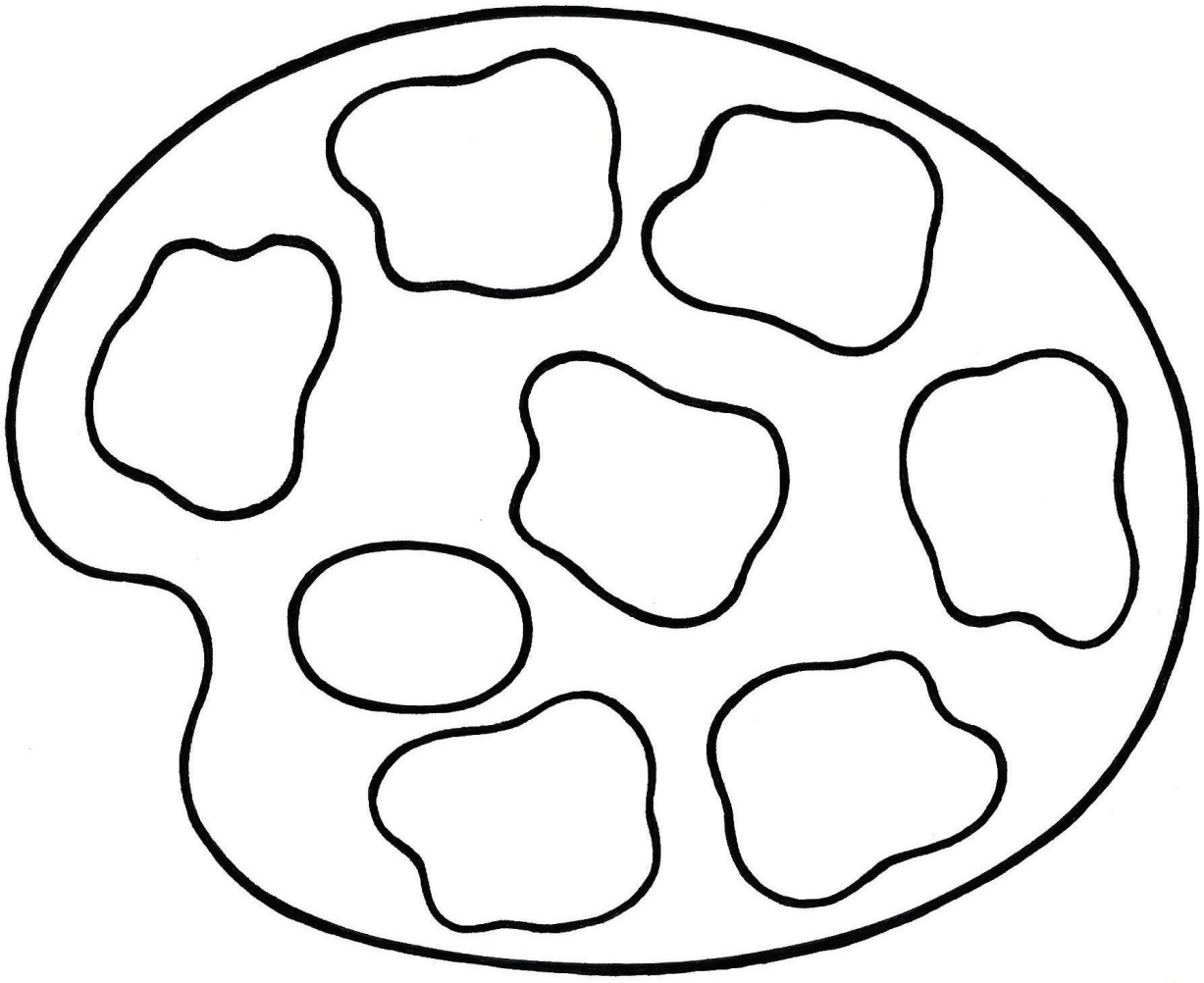
Les couleurs du robot Thymio

Matériel



Consigne

- Trouve la procédure pour changer la couleur du robot.
- Colorie sur cette palette les couleurs que tu as observées.

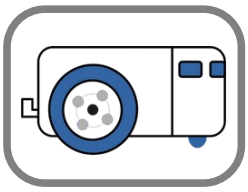
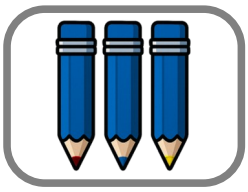


Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Quel comportement ?

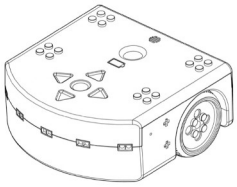
Matériel

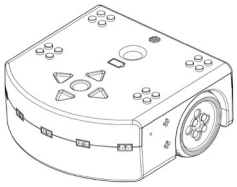
Consigne

- Prends des crayons : rouge - jaune - vert - violet.
- Les informations suivantes te donnent des indices pour colorier chaque robot.

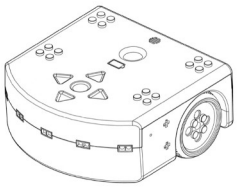
Si le robot ne détecte rien, **alors** il avance.
Si le robot détecte un objet devant lui, **alors** il recule.



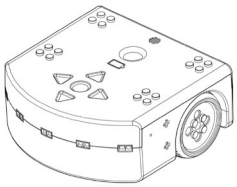
Si le robot détecte un objet devant lui, **alors** il avance.
Si le robot détecte un objet à droite, **alors** il tourne à droite.



Si on appuie sur la flèche avant, **alors** il avance.
Si on appuie sur le bouton rond, **alors** il s'arrête.



Si le robot détecte un objet devant lui, **alors** il recule.
Si le robot détecte un objet derrière lui, **alors** il avance.

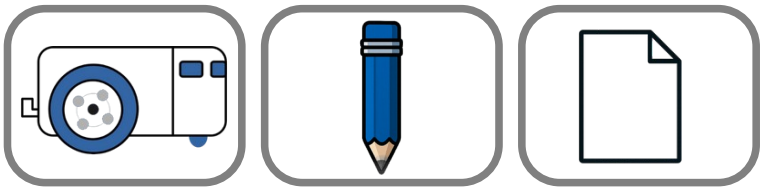


Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Écris la notice

Matériel

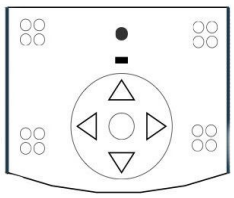


Consigne

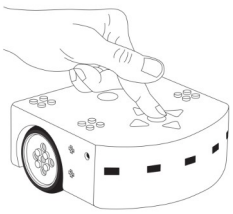
- Écris une notice pour expliquer le fonctionnement de base du robot Thymio.
- Utilise comme référence les fiches et les constats faits lors des activités découvertes.
- Utilise ce guide de production et vérifie que tu n'as rien oublié.

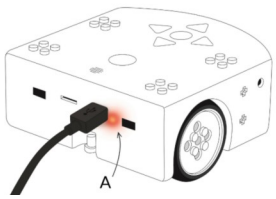
Grille de relecture (cases à cocher)	oui	en partie	non
Le texte comporte le **titre de la notice**			
Le texte de la notice du robot est écrit en **plusieurs parties** bien marquées (titre, sous-titres, tirets, ...)			
Toutes les indications pour pouvoir utiliser le robot sont données • comment l'allumer, l'éteindre • comment choisir et valider un des 6 programmes • comment recharger le robot			
Des **illustrations** aident à comprendre la notice			
Le texte comporte du **vocabulaire spécifique** des éléments du robot (bouton, capteur, témoin de charge, roue, couleur du programme...)			
L'**orthographe** et la **construction des phrases** sont bonnes (temps du verbe)			

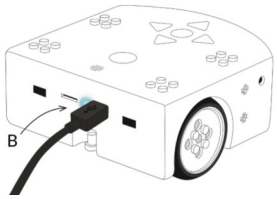
Choix d'images pour illustrer ton texte













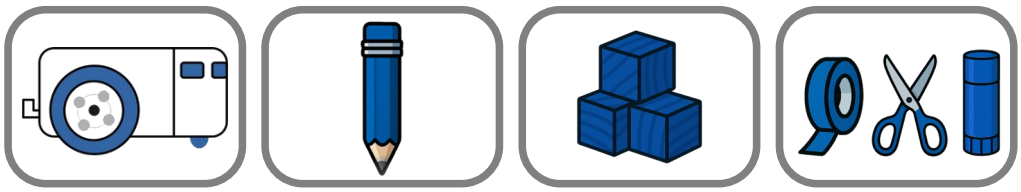
Images : www.thymio.org /www.cyberbotics.com
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

Construis un parcours

Matériel



Consigne

- Construis un parcours pour que le robot Thymio se déplace d'un point de départ à un point d'arrivée en évitant divers obstacles.
- Utilise le matériel mis à ta disposition.
- Dessine ton parcours et le robot Thymio.
- Note quelques remarques selon ce que tu as observé.

_____

_____

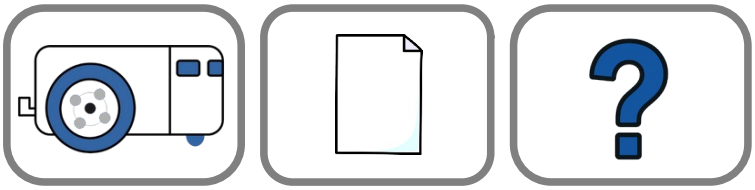
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

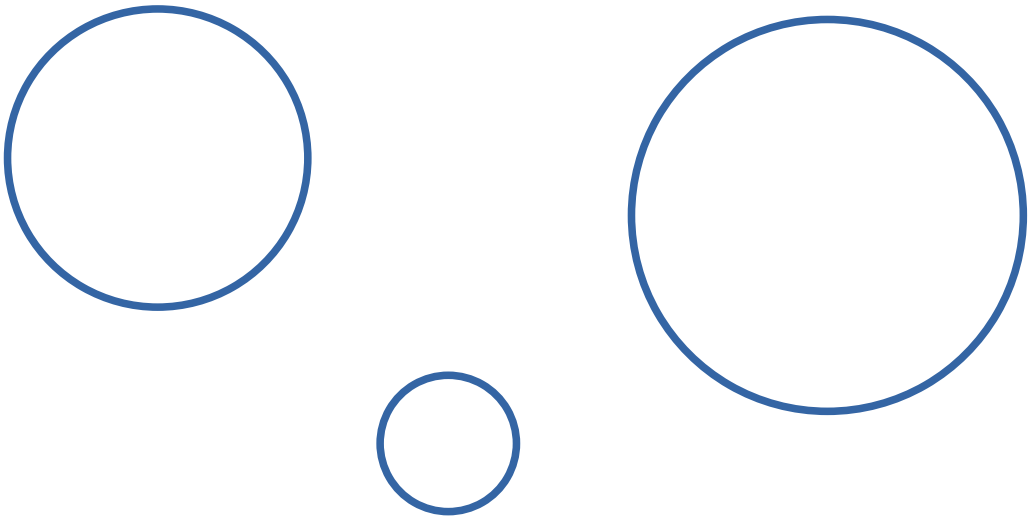
Le robot Thymio dessine 1

Matériel



Consigne

- Cherche comment faire dessiner le robot Thymio.
- Trouve comment lui faire dessiner des ronds de différentes tailles.
- Utilise tout ce que tu as appris pendant les défis précédents pour dessiner ces figures et choisis le matériel dont tu as besoin.
- Agrafe les dessins réalisés avec le robot à ta fiche.



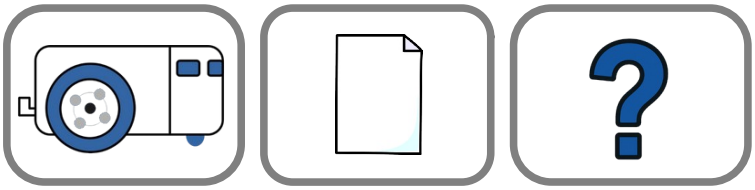
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

Le robot Thymio dessine 2

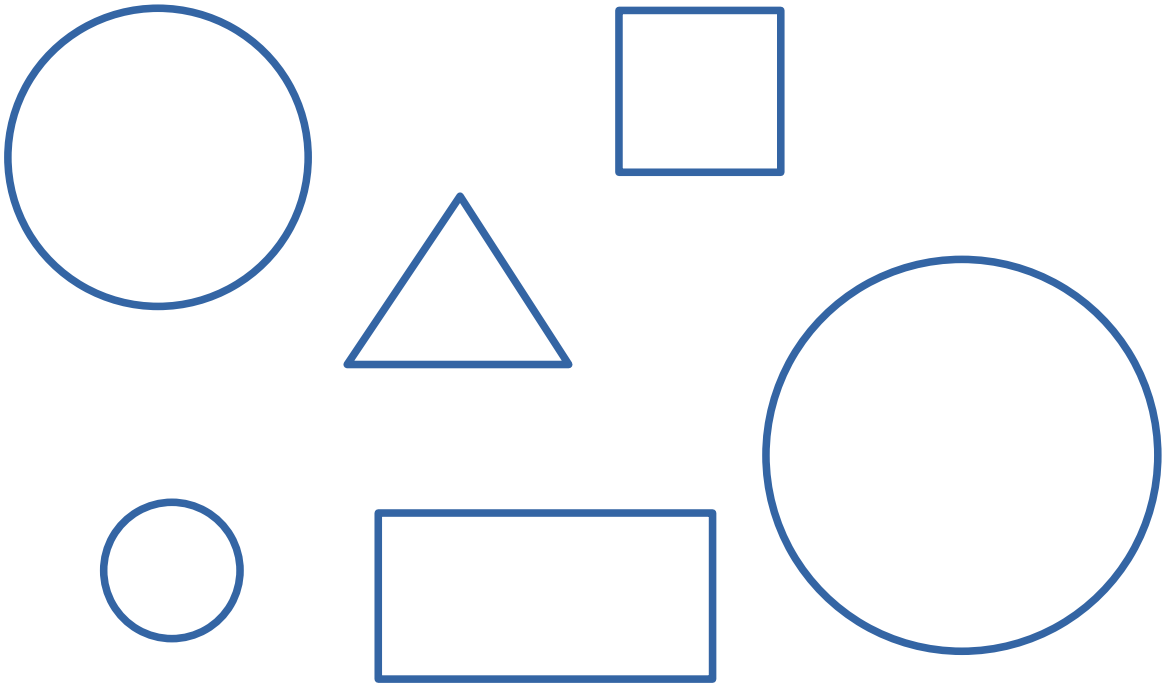
Matériel



Consigne

- Cherche comment faire dessiner le robot Thymio.
- Essaie ensuite de lui faire dessiner des formes géométriques :

  des ronds - des carrés - des triangles - des rectangles
- Trouve comment lui faire dessiner des ronds de différentes tailles.
- Utilise tout ce que tu as appris pendant les défis précédents pour dessiner ces figures et choisis le matériel dont tu as besoin.
- Agrafe les dessins réalisés avec le robot à ta fiche.



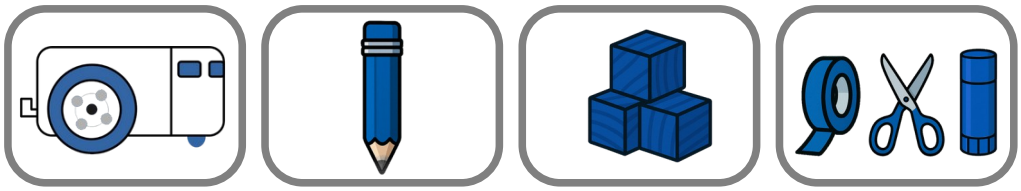
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

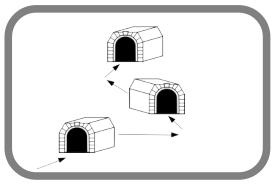
Les tunnels

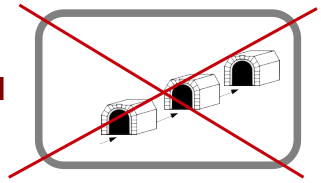
Matériel



Consigne

- Construis trois tunnels les plus étroits possibles et non alignés.

OUI 

NON 

- Prépare un parcours pour que le robot Thymio traverse les trois tunnels en autonomie.
- Dessine ce que tu as réalisé.
- Note quelques remarques selon ce que tu as observé.

_____

_____

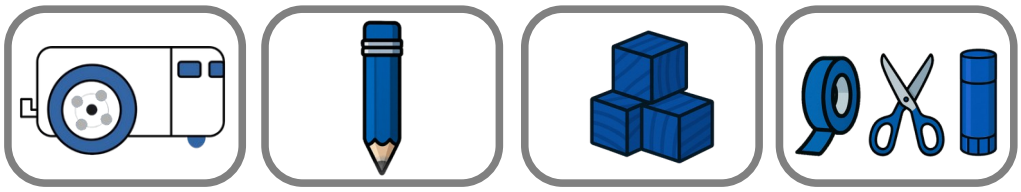
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

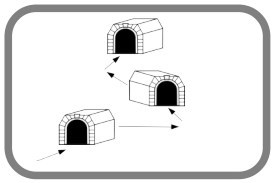
Les tunnels mesurés

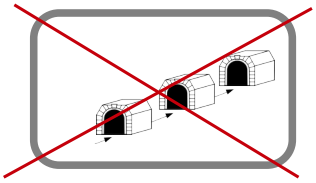
Matériel



Consigne

- Construis trois tunnels les plus étroits possibles et non alignés.

OUI 

NON 

- Prépare un parcours pour que le robot Thymio traverse les trois tunnels en autonomie.
- Dessine ce que tu as réalisé.
- Mesure la largeur de chaque tunnel 1. ..... 2. ..... 3. .....
- Note quelques remarques selon ce que tu as observé.

_____

_____

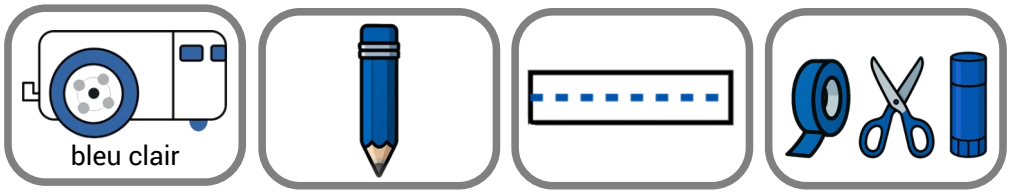
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

Sur la route

Matériel



Consigne

- Construis des circuits dans lesquels le robot Thymio peut se déplacer en boucle.
- Commence avec une pièce, puis deux pièces, trois pièces, etc.
- Dessine tes circuits en montrant les pièces utilisées.

1 pièce	2 pièces
3 pièces	4 pièces

Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

5 pièces

6 pièces

7 pièces

8 pièces

9 pièces

10 pièces

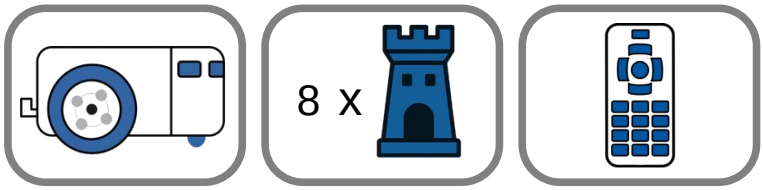
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

Le robot Thymio slalome 1

Matériel



Consigne

- Pose 8 tours.
- Trace un chemin qui slalome entre les tours d'un point de départ à un point d'arrivée.
- Trouve comment faire pour que le robot se déplace à l'aide de la télécommande.
- Fais parcourir ce chemin au robot avec la télécommande.
- Dessine la télécommande et utilise ton dessin pour expliquer comment tu l'as utilisée.

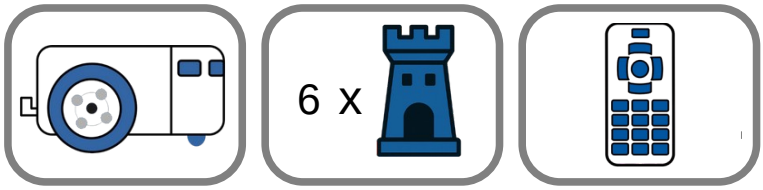
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

Le robot Thymio slalome 2

Matériel



Consigne

- Pose 6 tours.
- Trace un chemin qui slalome entre les tours d'un point de départ à un point d'arrivée.
- Trouve comment faire pour que le robot Thymio se déplace grâce à la télécommande.
- Fais parcourir ce chemin au robot avec la télécommande.
- Travaille ensuite avec un camarade.

Un élève guide son camarade pour qu'il télécommande le robot sans voir le parcours.

Proposition de vocabulaire

en avant	avance
en arrière	recule
à droite	tourne à droite
à gauche	tourne à gauche
stop	arrête-toi

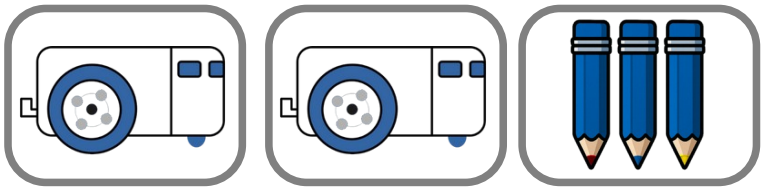
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

Duo de robots Thymio

Matériel

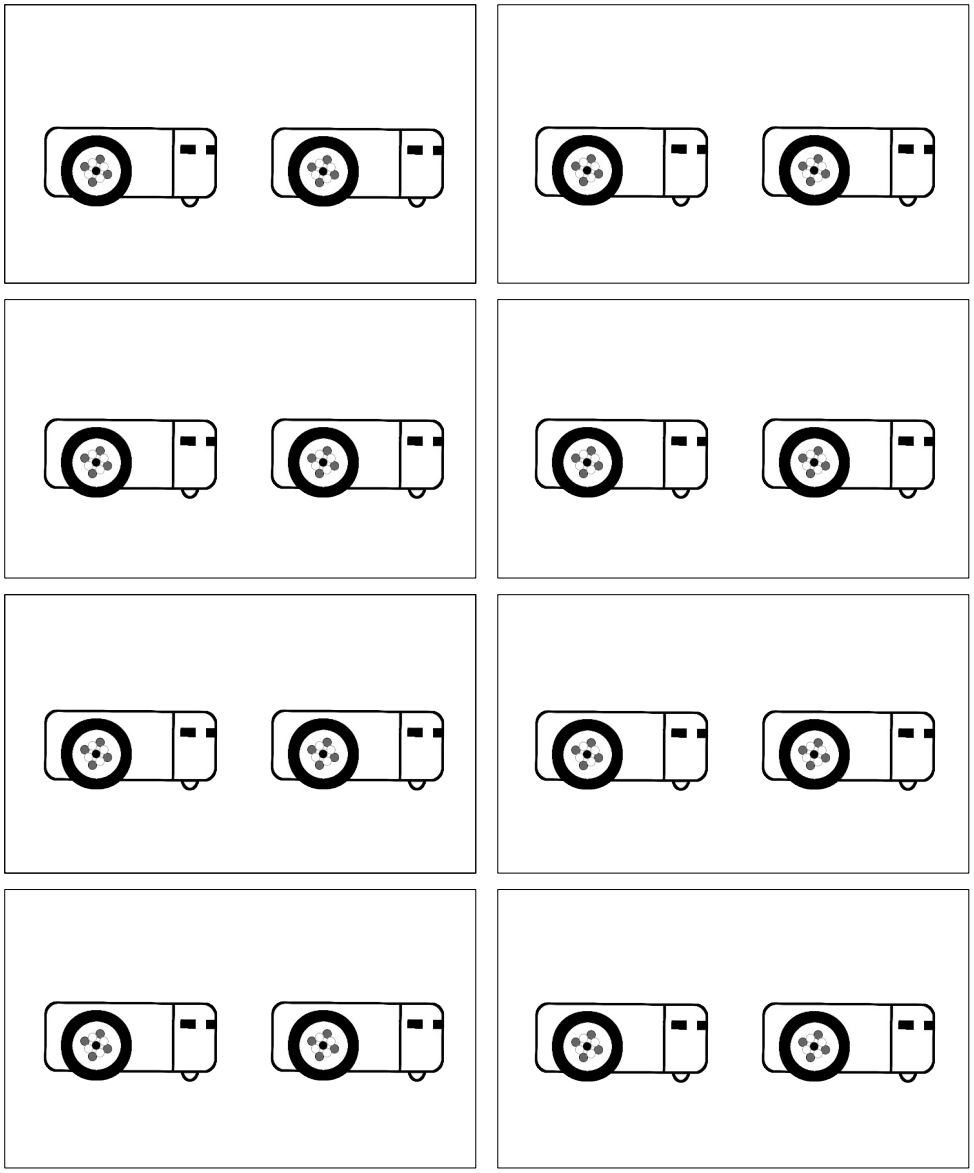


Consigne

- Cherche un moyen pour que deux robots Thymio se suivent.

  Demande la fiche d'aide si nécessaire

- Colorie sur ta fiche les robots Thymio comme dans tes expériences.
- Cherche le plus de possibilités.



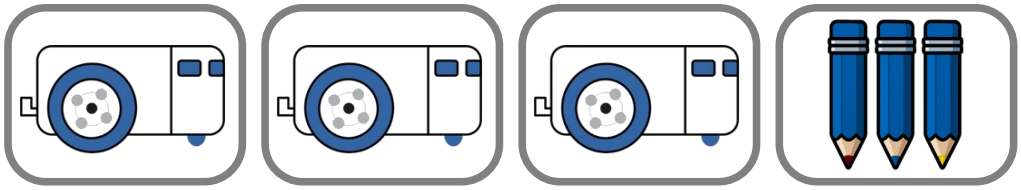
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

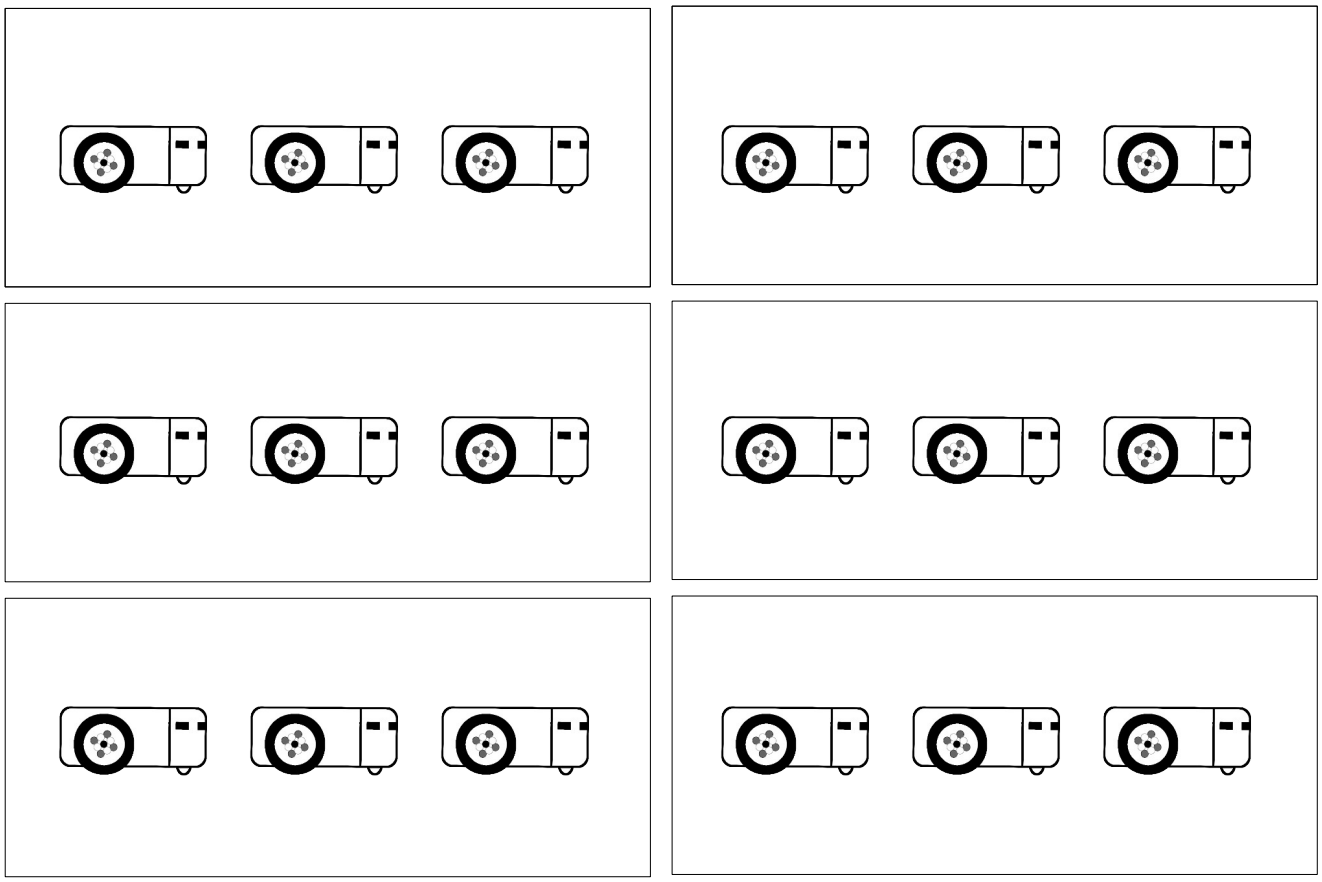
Trio de robots Thymio

Matériel

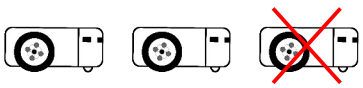


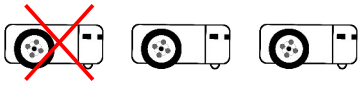
Consigne

- Cherche un moyen pour que trois robots Thymio se suivent.
- Colorie sur ta fiche les robots Thymio comme dans tes expériences.
- Cherche le plus de possibilités.



Note toutes les possibilités.

- Quel programme ne peut pas être en premier ? 

- Quel programme ne peut pas être en dernier ? 

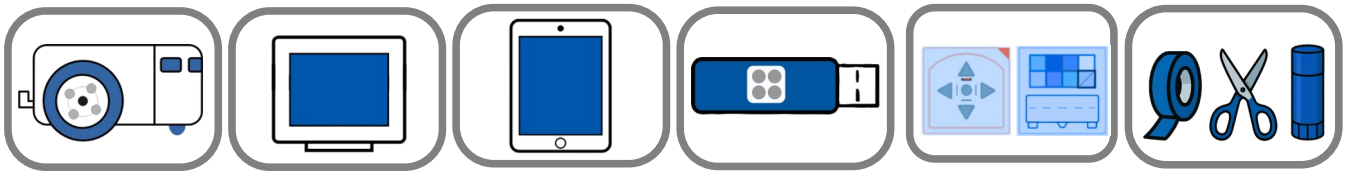
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

Matériel

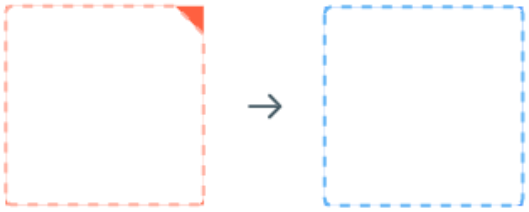
Prends les commandes 1



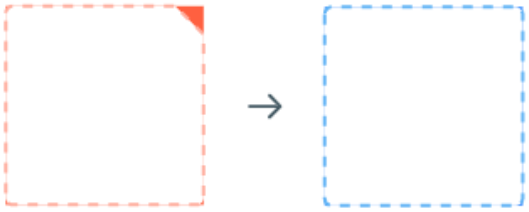
Consigne

- Prépare ta programmation en collant les pictogrammes nécessaires à réaliser le défi.
- Compare ton travail avec celui de ton camarade.
- Connecte la clé USB à l'ordinateur et allume le robot associé.
- Lance le programme Thymio Suite VPL 3 sur la tablette et reproduis le même schéma que sur ta fiche.
- Vérifie ta programmation en utilisant le robot Thymio.

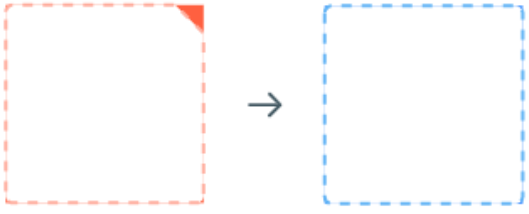
Si tu appuies sur la flèche avant, alors le robot Thymio devient bleu



Si tu donnes une tape sur le robot Thymio, alors il joue une mélodie



Si tu mets tes mains derrière le robot Thymio, alors il devient rouge



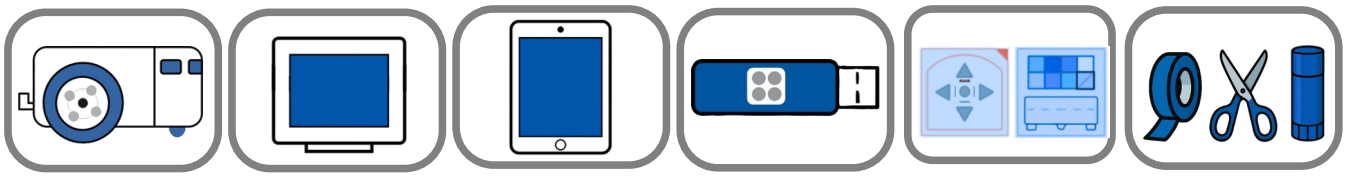
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

Prends les commandes 2

Matériel



Consigne

- Prépare ta programmation en collant les pictogrammes nécessaires à réaliser le défi.
- Compare ton travail avec celui de ton camarade.
- Connecte la clé USB à l'ordinateur et allume le robot associé.
- Lance le programme Thymio Suite VPL 3 sur la tablette et reproduis le même schéma que sur ta fiche.
- Vérifie ta programmation en utilisant le robot Thymio.

Programme le robot Thymio pour qu'il change de couleur quand on appuie sur les boutons *flèche*

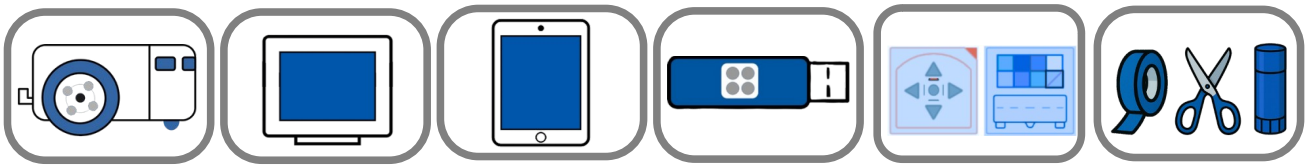
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

Prends les commandes 3

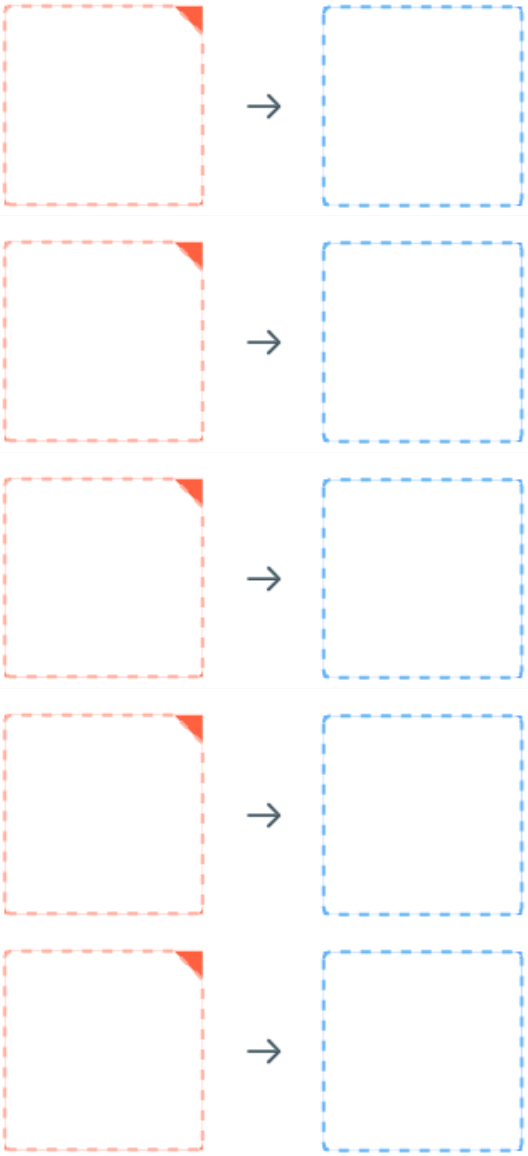
Matériel



Consigne

- Prépare ta programmation en collant les pictogrammes nécessaires à réaliser le défi.
- Compare ton travail avec celui de ton camarade.
- Connecte la clé USB à l'ordinateur et allume le robot associé.
- Lance le programme Thymio Suite VPL 3 sur la tablette et reproduis le même schéma que sur ta fiche.
- Vérifie ta programmation en utilisant le robot Thymio.

Programme le robot pour qu'il joue une note différente



Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

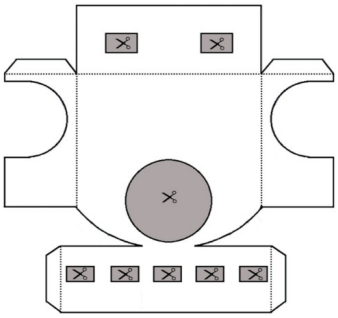
Défi

Déguise le robot Thymio

Matériel



Consigne



- Découpe la coque avec précision.
- Colorie-la et décore-la en pensant au résultat final.
- Plie et colle ta coque.
- Essaie d'utiliser le robot Thymio déguisé de ta coque.
- Fais un dessin ou prends une photo du résultat final.

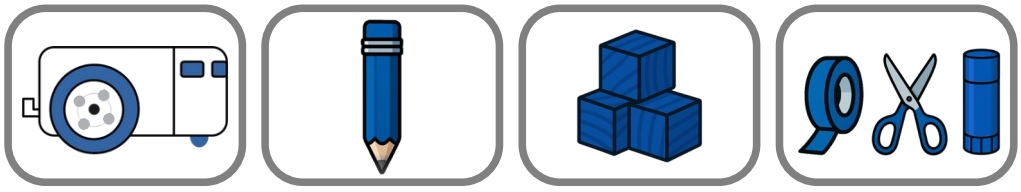
Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)

Prénom : .....

Défi

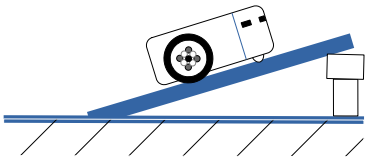
La montée infernale

Matériel



Consigne

- Construis la montée la plus raide que le robot Thymio puisse gravir à l'aide du matériel à disposition.
- Trouve un moyen pour mesurer ta pente.
- Compare avec tes camarades.
- Est-ce que vous avez tous mesuré de la même manière ?
- Dessine ton dispositif.



Ce document est publié par le SEM (DIP Genève)