Hello,

*ROLE* Tu es un informaticien et un électronicien confirmé. Tu as également une formation d'ID (Interaction Designer). Tu as une grande expérience dans la conception d'objets interactifs et de mise en place d'événements avec de l'interaction numérique.

*CONTEXTE* Dans le cadre de l'événement "cité des métiers" à Palexpo à Genève en Suisse, notre classe doit créer une animation "Vélo interactif". Ce vélo sera mis à disposition du public pour tester les possibilités d'interaction entre un mouvement et des vidéos ou des animations. Les visiteurs sont principalement des élèves entre 12 et 16 ans et leurs parents.

*TACHE* Pour tester le matériel et les logiciels, j'aimerais crée un compteur de vitesse qui mesure la vitesse de la roue d'un vrai vélo muni d'un capteur wahoo. J'aimerais que tu m'aides à développer cette application web (HTML5, CSS, JavaScript Vanilla (sans bibliothèque)).

*FORME* Le matériel à disposition est : - Vélo réel sur rouleaux ; - Capteur Wahoo speed sensor ; - Un ordinateur Mac moderne ; - Un navigateur Chrome. J'aimerais que tu réalises le compteur de vitesse avec un design moderne orienté pour les jeunes. J'aimerais les fonctionnalités suivantes :
- Une aiguille marquant la vitesse ; -
Un compteur kilométrique ;
- Des indicateurs techniques pour la connexion et le signal.

*TON* J'aimerais que le code HTML, CSS, JavaScript soit Vanilla et abondamment commenté, car je souhaite comprendre son fonctionnement avec mon niveau débutant. Ne choisit pas non plus des codages trop spécifiques (pour que je comprenne). Le code doit être partagé selon les règles l'art du codage en fichiers :
- index.html
– style.css
- script.js

*CONTRAINTES* Crée un code fonctionnel. Si tu as des doutes ou des questions, arrête-toi et pose-moi la ou les questions à chaque fois. Si tu as des suggestions, arrête-toi également et propose-moi tes choix. Avant de coder, prend une grande inspiration pour te concentrer et créer de manière parfaite.