6. DESSINER DES CERCLES

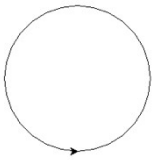
THÉORIE CERCLES

Pour dessiner des cercles, on utilise la fonction cercle (rayon) ou le paramètre rayon est la taille du diamètre.

Exemple :

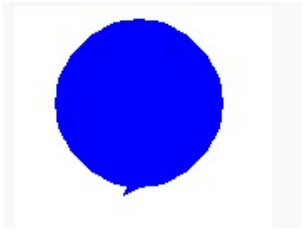
```
from turtle import *

circle(100)
```



1. EXERCICES

En utilisant les instructions vues en cours, dessinez les figures suivantes. Déposer les exercices sur moodle dans le dossier prévu avec les noms indiqués en dessus des figures.

Cercle_rose.py	Rond_bleu.py
	

2. EXERCICES

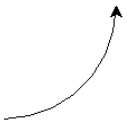
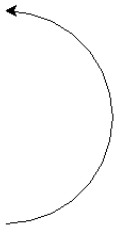
En utilisant les instructions vues en cours, dessiner les figures suivantes. Déposer les exercices sur moodle dans le dossier prévu avec les noms indiqués en dessus des figures.
Vous pouvez utiliser la fonction up() pour lever le crayon.

Soleil.py	Nuage1.py	
		

THÉORIE ARC-DE-CERCLES

Avec la fonction circle, il est possible de tracer des arcs de cercle en ajoutant un deuxième paramètre pour l'angle.

Exemple :

Un quart de cercle	
`from turtle import *` `circle(100, 90)`	
`from turtle import *` `circle(100, 180)`	

3. EXERCICES

En utilisant les instructions vues en cours, dessinez les figures suivantes. Déposer les exercices sur moodle dans le dossier prévu avec les noms indiqués en dessus des figures.

Oiseau.py	Vague.py	Fleur4.py
