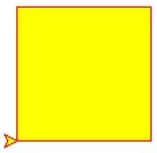
5. REMPLIR AVEC DES COULEURS

THÉORIE REMPLIR AVEC DES COULEURS

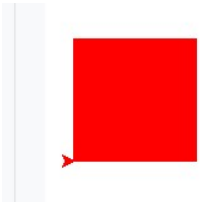
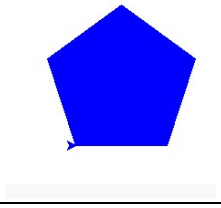
Une fois que nous avons fait des traits de couleurs, nous voulons pouvoir colorier les formes que nous avons construites.
Pour cela il faut trois instructions : `fillcolor(nom_couleur)`, `begin_fill()` et `end_fill()`.
La première instruction permet de définir la couleur du champ que nous souhaitons colorier. La deuxième indique le début du champ, puis on va dessiner notre forme et à la fin indiquer la troisième instruction qui indique la fin du champ.
Exemple : Pour produire un carré jaune avec une bordure rouge. On utilisera color pour la bordure et fillcolor pour la couleur interne de la forme.
`begin_fill()` et `end_fill()` sont placés avant et après le code définissant le carré.
Exemple :

```
from turtle import *
color("red")
fillcolor("yellow")
begin_fill()
forward(100)
left(90)
forward(100)
left(90)
forward(100)
left(90)
forward(100)
left(90)
end_fill()
```



1. EXERCICES

Le code suivant devrait afficher la forme suivante. Cependant, il contient quatre erreurs. Tentez de le corriger sans Thonny et vérifiez votre résultat avec Thonny. Expliquer les erreurs en commentaire sur moodle.

Carré_rouge.py	Triangle_vert_2.py	Pentagone_bleu.py
		

2. EXERCICES

Le code suivant devrait afficher la forme suivante. Cependant, il contient quatre erreurs. Tentez de le corriger sans Thonny et vérifiez votre résultat avec Thonny. Expliquer les erreurs en commentaire sur moodle.

Attention, les bords sont de couleurs différentes.

Losange.py	Etoile5.py Les angles sont de 72 et 144 degrés	Etoile6.py Les angles sont de 60 degrés.
