4. DES TRAITS DE COULEURS

Lorsqu'on dessine, souvent on change de couleurs. Sur l'ordinateur cela est possible grâce à la fonction `color("nom_couleur")` ou nom_couleur est un paramètre qui prend le nom d'une couleur en anglais.

Exemple : le code suivant permet de construire un triangle rouge.

```
from turtle import *

color("red")

forward(100)

left(120)

forward(100)

left(120)

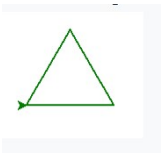
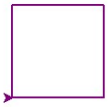
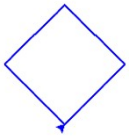
forward(100)
```

QUELQUES NOMS DE COULEURS



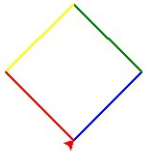
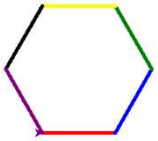
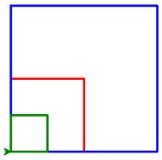
1. EXERCICES

En utilisant les instructions vues en cours, dessinez les figures suivantes. Déposer les exercices sur moodle dans le dossier prévu avec les noms indiqués en dessus des figures.

Triangle_vert.py	Carré_violet.py	Carré_bleu.py
		

2. EXERCICES

En utilisant les instructions vues en cours, dessinez les figures suivantes. Déposer les exercices sur moodle dans le dossier prévu avec les noms indiqués en dessus des figures.

Carré_multicolor.py	Octogone.py	Trois_carrés.py
		

3. EXERCICES

Le code suivant devrait afficher la forme suivante. Cependant, il contient quatre erreurs. Tentez de le corriger sans Thonny et vérifiez votre résultat avec Thonny. Expliquer les erreurs en commentaire sur moodle.

```
color(“green”)
forward(100)
left(60)
forward(100)
left(90)
forward(200)
left(90)
forward(100)
```

