OUTIL 2

Tu fais un dessin scientifique.

REGLES A APPLIQUER DANS LE DESSIN SCIENTIFIQUE

1) **Objectif** : le dessin scientifique n'est pas censé représenter exactement ce que l'on voit mais plutôt à expliquer aux autres ce que l'on voit.

2) **Matériel** : - crayon HB ou 2B.
- gomme ne laissant pas de traces - règle
- feuille blanche sans carreaux ni lignes

3) **Taille**: grand, environ une demi - page A4.

4) **Trait**: on trace d'abord des traits de construction très léger, qu'on peut éventuellement effacer. Puis, on repasse en appuyant bien le crayon. Le dessin final doit ressembler plus à une BD qu'à un dessin artistique.

5) **Couleurs** : on n'utilise pas de crayon de couleur.

6) **Remplissage**: le remplissage de surface (ombres) donne un aspect sale au dessin: on y renonce donc..

7) **Titre**: le titre est simple, souligné et doit être le plus complet possible.

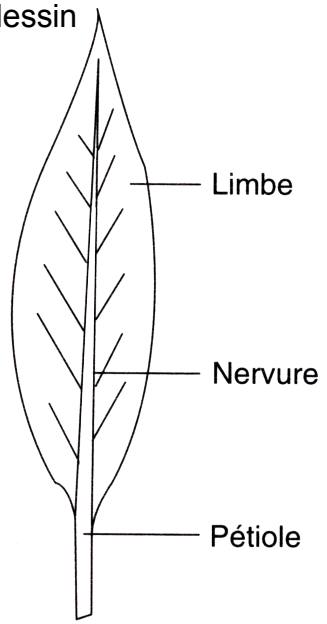
8) **Echelle et grossissement**: il faut indiquer après le titre et entre parenthèses l'échelle (dans le cas d'un dessin à l'œil nu) ou le grossissement utilisé (observation avec un instrument).

9) **Légende**: la légende permet d'expliquer et décrire ce que l'on observe. On écrit les noms à l'horizontale. On utilise un stylo ou une plume.

10) **Flèches**: Les traits des flèches se tirent à la règle, si possible horizontalement et tous du même côté.

Il faut éviter :

- de remplir les surfaces (ombres) car ça donne un aspect sal au dessin
- de mettre des flèches au bout des traits des légendes
- d'utiliser un crayon non taillé pour faire le dessin
- d'utiliser une gomme sale pour gommer



Feuille de saule : face supérieure (x 1)